



Atividade 2

Nome da	O jogo da pesca
atividade	
Tópico	 Principais aspetos/estratégias da tragédia dos bens
abrangido	comuns
	 Conceitos de pegada ecológica e temas de
	biocapacidade
Resultados da	Aprender sobre a pegada ecológica e o esgotamento
aprendizagem e	de bens
competências	Aprendizagem intergeracional da justiça
que podem ser	Reconhecer os principais benefícios de uma boa
adquiridas	governação dos bens comuns partilhados
Duração	1,5 hora
Tipo de método	Educação não-formal
	Debate interativo
	5 Bebate interactive
Materiais	
necessários	Cadeiras/Mesas
	Papéis/canetas de feltro
	Post-itsPapéis A4
Ambiente de	1. Introdução:
aprendizagem e	II III Gaaşad.
descrição da	2. Os alunos são divididos em grupos de quatro e fingem
atividade	que estão a pescar num lago comum.
atividade	3. Peça aos participantes para desenharem 10 peixes no
	meio e para os colocarem num lago (eles também
	podem desenhá-lo). 4. Depois disso, não é permitido falar.
	5. Embora partilhem os mesmos bens comuns, os alunos
	não estão a "trabalhar em conjunto" - tal como na
	situação original da tragédia dos bens comuns.
	6. Explique que haverá turnos ("épocas") para os grupos
	"irem à pesca" no seu lago comunitário. Durante cada
	estação, os alunos devem tirar um peixe do lago, mas
	podem tirar até três para vender mais tarde com lucro.





	 Faça uma pausa enquanto os alunos tiram os seus peixes em silêncio. 7. No final da ronda ("época"), o faciliatador revela que o número de peixes restantes no lago duplicará, representando a reprodução. 8. O tutor anda de um lado para o outro e distribui o número adequado de peixes. 9. Depois, o tutor repete a situação para a época seguinte. Todos têm de apanhar um peixe para sobreviver, mas podem apanhar até três, se quiserem. 10. O que acontece se as pessoas de um grupo não tiverem o suficiente? Como tutor, pode pedir-lhes que reconsiderem as suas escolhas. 11. O que acontece se ninguém estiver disposto a vender peixe, mas apenas a obter o suficiente para sobreviver?
Avaliação/ Reflexão da Atividade	 Como é que o vosso grupo ultrapassou o problema ético que teve de resolver? Vamos agora tentar criar um sistema de regras para evitar que o lago seja objeto de sobrepesca. O vosso sistema promove recompensas ou castigos? Qual é o sistema que acha que funciona melhor? Identificar uma situação na sala de aula que se assemelhe a este problema de pesca.
Materiais necessários	Nenhum.