



Atividade 2

Nome da atividade	Cartas da sustentabilidade
Tópico abrangido	• Principais aspetos/estratégias em matéria de sustentabilidade • Sensibilização para os diferentes aspetos da governação • Efeitos da tecnologia na biodiversidade e ambiente
Resultados da aprendizagem e competências que podem ser adquiridas	• Melhorar a sensibilização dos participantes para as questões ambientais • Reforçar uma abordagem crítica ao ambiente • Reconhecer os principais benefícios da sustentabilidade
Duração	1,5 hora
Tipo de método	• Educação não-formal • Debate interativo
Materiais necessários	• Cartas de sustentabilidade (rácio: 1 baralho - 5 pessoas) • Cadeiras/Mesas • Papéis/canetas de feltro • Tesoura • Fita adesiva
Ambiente de aprendizagem e descrição da atividade	1. Introdução: Antes do início das actividades, é importante deixar papéis e canetas de feltro em cada mesa. O facilitador apresenta as cartas do jogo da sustentabilidade como uma ferramenta para discutir os principais assuntos e tópicos. Cada cartão tem uma tarefa ou um ponto de discussão. Desta forma, cada grupo é livre de as discutir. 2. O facilitador dá 45 minutos e deixa os participantes discutirem sobre os tópicos que quiserem. 3. O facilitador pode incentivar os participantes a serem criativos para realizarem as suas tarefas e, ao mesmo tempo, pode fazer parte das discussões à mesa





Avaliação/ Reflexão da Atividade	Depois do debate, certifique-se de que dá a todos post-its. Podem escrever neles de 1 a 5 (1: de modo algum - 5: sim, muito). Poderão colocá-los por baixo de cada afirmação, para que o formador possa medir como cada um se sentiu durante os debates, a partir daqui, o facilitador pode iniciar outros tópicos de conversa. Escreva num quadro branco (prepare-o com antecedência): • Sinto que aprendi novos conceitos que desconhecia • Acredito que o combate às alterações climáticas não são apenas uma questão de escolha individual, mas também de esforço coletivo • A tecnologia desempenha um papel crucial na transição ecológica • A tecnologia tem mais aspetos positivos do que negativos • Acredito que vou melhorar o meu comportamento ecológico
Materiais necessários	https://www.canva.com/design/DAF7YJ5Umel/K5u8Hpr2gfwWUlcQ0eMs4A/edit?utm_content=DAF7YJ5Umel&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton



Glossário de tecnologia verde



1. Cite o maior número possível de termos relacionados com as alterações climáticas
2. Cite pelo menos três matérias-primas que compõe o seu telemóvel
3. Verifique quanto CO2 consome uma carga de bateria

A viagem dos dispositivos digitais



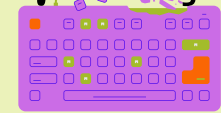
1. Conte a viagem do seu telemóvel como um conto de fadas!
2. Verifique a origem das matérias-primas do seu telemóvel
3. Quantos resíduos tecnológicos são eliminados corretamente na Europa?

Sustentabilidade nas compras tecnológicas



1. Pergunte quantas pessoas reconcionaram dispositivos
2. Você conhece os esforços ambientais dos sítios que frequenta?
3. Invente nomes para companhias telefônicas sustentáveis

Consertar ou comprar? Cultura de reparação



1. Você já consertou alguma coisa? Conte isso como um empreendimento épico!
2. O que você gostaria de consertar?
3. Você já doou para um centro de reciclagem?

Impacto verde do uso da tecnologia



1. Calcule quantas horas passa nas redes sociais
2. Lembre-se de quantas tomadas tem no seu quarto
3. Alguma ideia de como reduzir o impacto do uso da tecnologia?

Efeitos nocivos da tecnologia



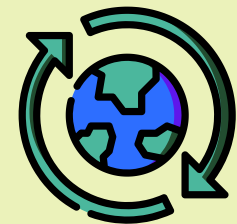
1. Cite até cinco impactos negativos da tecnologia nos jovens
2. O que você faria para combater esses impactos?

Benefícios da tecnologia



1. Defina até cinco benefícios que as tecnologias trazem às pessoas
2. Defina o maior número possível de tecnologias que proporcionam bons impactos

4Rs



1. Consegue nomear os 4 Rs o mais rápido possível?
2. Crie novos exemplos dos diferentes Rs
3. Se tivesse que inventar outro R, o que diria?

Saia da sua bolha



1. Liste pelo menos uma alternativa para cada aplicação mais usada
2. Fale criativamente sobre algo que você não conhece
3. A próxima coisa a aprender é...

Seja gentil on-line



1. Batam um no outro! Mas gentilmente...
2. Imagine uma conversa online entre a Cinderela e a sua madrasta...
3. Dê um abraço a todos!

Regar as sementes da curiosidade



1. Duas verdades e uma mentira sobre um tópico
2. Encontre mais três factos sobre um tópico que conheça bem
3. Leia o máximo possível sobre um tópico aleatório e partilhe o que descobriu com a pessoa à sua esquerda

Detectar notícias falsas



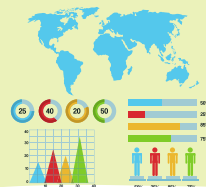
1. Diga algo e desafie alguém a adivinhar se é verdadeiro ou falso
2. Qual é a sua notícia falsa favorita?
3. Você já discutiu com um terraplanista?

Detetar o Greenwashing



1. Liste coisas sobre greenwashing
2. Lembre-se de algum anúncio acusado de greenwashing?
3. Crie seu próprio slogan de Greenwashing

Adoramos dados de livre acesso!



1. Fale sobre as suas estatísticas
2. Explique os dados sobre um tópico ambiental de uma forma cativante
3. Desenhe algumas estatísticas sobre o seu grupo

'Scrolling' para mudanças globais



1. Defina até cinco boas maneiras de usar a Internet para fazer o bem
2. Existe alguma campanha que você apoia?
3. Acompanha alguma revista ambiental?

Navegar na dinâmica da sustentabilidade



1. Descreva o panorama geral para tornar os smartphones sustentáveis
2. Faça um mapa de todas as autoridades envolvidas na governança das alterações climáticas

Incentivar a resolução de problemas



1. Discuta um problema das alterações climáticas e defina pelo menos 10 perspectivas diferentes
2. Crie uma lista de soluções muito idiotas para um problema. Analise-os!
3. É uma pessoa poderosa. O que fez?

Crowdfunding para projetos sustentáveis



1. Uma ideia antiga... porquê que deveria ser financiada?
2. Cite pelo menos uma ideia inovadora com financiamento
3. Cite as plataformas de crowdfunding que você conhece

Hackatonas sociais



1. Indique um problema e descubra as respostas para os 5 porquês por trás dele
2. Defina um problema na sua comunidade – com quem reuniria para resolvê-lo?
3. Que habilidades espera da sua equipa?

Navegue e plante



1. Liste hábitos para ser mais sustentável quando estiver online
2. Faça uma lista de atividades on-line e adivinhe quais consomem mais/menos energia
3. Quais plantas você mais gosta?

Escolha suas ações



1. Faça uma lista de coisas que deseja fazer para salvar o planeta
2. Escolha três itens da sala onde está para sobreviver
3. Tem 30 segundos com o POTUS. Diga sua melhor frase!

Campanha on-line inclusiva



1. Salve o destino do parque do seu bairro! O que você faria?
2. Consegue lembrar-se de uma campanha online?
3. Faça um esboço rápido com seus colegas, sem palavras. Algum palpite?

Uso sustentável da tecnologia



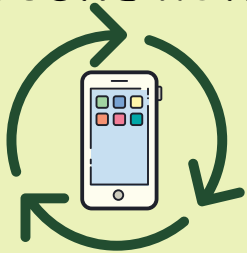
1. Defina tecnologias que reduzam o consumo de recursos
2. Defina hábitos diários que prolongam a vida útil do dispositivo
3. Coisas que deve melhorar no uso da tecnologia

Expôr o greenwashing



1. O que observar para identificar e expor o greenwashing?
2. Defina algumas ações criativas para pressionar as grandes empresas
3. Quais são as consequências do greenwashing?

Smart second hand



1. Can you recommend any platform for second-hand technology?
2. What are the main benefits of purchasing regenerated products?
3. What should you look at when buying smartphones?

Brainstorming race



- Write as many words on an environmental topic chosen by the person on your left
- You have 30 seconds!
- Who wins in your group?

The sketch challenge



- Don't show this card to anyone!
- Explain what you see to the others so that they can draw it
- Try to be very precise!
- Who's the closest to the original drawing?

Group challenge



- Find at least 5 things you have in common and list them (beyond being humans, breathing and so on)

Language fast-track



- Learn five words in another language about sustainability.
- Try to read them aloud!

Your ideal world



- Everyone to say what would really like to see in the world to be a better place.
- For example: 'Honestly, I don't like who screams because...'

The wild card



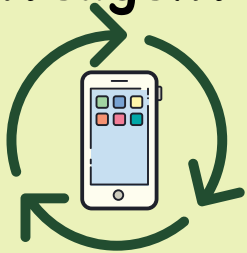
- You have the power to choose a challenge.
- Be creative!

The wild card



- You have the power to choose a challenge!
- Be creative!

Segunda mão inteligente



1. Pode recomendar alguma plataforma para tecnologia em segunda mão?
2. Quais são os principais benefícios de comprar itens reconicionados?
3. O que você deve observar ao comprar smartphones?

Corrida de brainstorming



- Escreva o máximo de palavras sobre um tema ambiental escolhido pela pessoa à sua esquerda. Tem 30 segundos!
- Quem ganhou no seu grupo?

O desafio do esboço



- Não mostre este cartão a ninguém!
- Explique o que está a ver aos outros para que eles possam desenhar
- Tente ser muito preciso!
- Quem está mais próximo do desenho original?

Desafio de grupo



- Encontre pelo menos 5 coisas que vocês têm em comum e liste-as (além de ser humano, respirar e assim por diante)

Aceleração do idioma



- Aprenda cinco palavras sobre sustentabilidade em outro idioma.
- Tente lê-los em voz alta!

O seu mundo ideal



- Cada um diga o que realmente gostaria de ver no mundo para ser um lugar melhor.
- Por exemplo: 'Sinceramente, não gosto de quem grita porque...'

O joker



- Você tem o poder de escolher um desafio.
- Seja criativo!

O joker



- Você tem o poder de escolher um desafio!
- Seja criativo!



